



# Code for COP21

¡#SuperProgramadores pasa al verde !



#SuperProgramadores

**Tu reto 2015: vas a programar para el planeta**

Con motivo de la Conferencia sobre el Clima que se realizará en París este año, te invitamos a crear un juego o una animación en Scratch para ayudar a salvar al planeta.

Tienes hasta el **26 de noviembre** para presentar tu proyecto en la plataforma Scratch en la cuenta **Estudio «code for COP21»**. ¡Los proyectos que gusten más tendrán un lugar de honor durante la COP21!

Para este reto desafiamos tu imaginación.

Pero no siempre es fácil encontrar ideas, así que para inspirarte hemos preparado un pequeño kit de recursos con personajes y decorados que encontrarás en el sitio de **#SuperProgramadores** <http://supercoders.orange.com>

**En este kit encontrarás :**

- personajes: niñas, niños y un pingüino
- decorados: ciudad, bancos de hielo, bosque/jungla, desierto, fondo del mar, montaña
- accesorios: contenedores de basura para una recogida selectiva, una bombilla verde y una bombilla roja, residuos de todo tipo, un aerogenerador
- medios de transporte: avión, coche, bus, bicicleta

Si lo deseas, puedes personalizar y cambiar de color los personajes y los decorados en la pestaña "**Trajes**" del proyecto. Basta con seleccionar el bote de pintura, el color deseado y hacer clic en la parte a transformar.

Visita la plataforma Scratch  
<https://scratch.mit.edu/>

Verifica que tienes una cuenta Scratch. Si no es el caso, la inscripción es muy sencilla. Basta con hacer clic en la pestaña "Únase a Scratch" en el menú arriba a la izquierda y sigue las instrucciones



¿Ya estuvo? Ahora puedes crear tu juego o tu animación y compartir tu proyecto en el Estudio "code for COP21" para mostrárnoslo

Para compartirlo, basta con que vayas a la dirección del Studio

<https://scratch.mit.edu/studios/1589030/>  
y que hagas clic en "Añadir el proyecto".



Si formas parte de un club de programación, no olvides precisarlo en la descripción de tu juego o de tu animación.

¿No tienes muchas ideas ?  
¿Y si tomas los ejemplos de juegos propuestos en la página siguiente ?

¿Y si hacemos un juego con un contenedor para vidrios? ¡Los residuos se caen y el contenedor debe atraparlos!



También tienes bombillas en los objetos del kit. ¿Y si ganamos puntos haciendo clic en las bombillas rojas para transformarlas en bombillas verdes ?

Imagina como programar para crear un juego/  
animación con **scratch**

Si deseas saber más sobre  
**#SuperProgramadores**  
puedes ir al sitio:

[supercoders.orange.com](http://supercoders.orange.com)

**¡Contamos contigo! :)**

